



Les règles du jeu

- Désignez un joueur, il devient le présentateur de la partie. Il prépare un paquet de 13 cartes (ou plus si vous avez envie) qui seront les 13 chansons à trouver.
- Divisez les autres joueurs en plusieurs équipes.
- Le présentateur décide si la partie sera jouée avec la partie haute ou la partie basse des cartes. Il pioche une carte et lit les paroles de la chanson qui ont été mélangées.

- La première équipe qui donne le titre exact de la chanson remporte la carte. Si les réponses sont simultanées, c'est la première équipe à chanter la chanson qui remporte la carte. Si personne ne trouve la réponse, la carte est perdue.

Si le présentateur le veut, il peut donner au fur et à mesure des indices comme l'année ou l'interprète de la chanson, il peut aussi insister sur certains mots de la phrase ou même fredonner celle-ci.

- Une fois que tout le paquet a été proposé, l'équipe ayant gagné le plus de cartes gagne la partie.

Variantes



COOPÉRATIVE

Il n'est pas obligatoire de jouer par équipe, vous pouvez jouer tous ensemble de manière coopérative.

COMPÉTITION

Le présentateur lit les 13 cartes et les équipes indiquent leurs réponses par écrit. Il n'y a pas d'indice donné. Une fois les 13 cartes lues, les réponses sont révélées et l'équipe ayant le plus haut score l'emporte.



Toutes les éditions de Mixit sont compatibles, n'hésitez pas à mélanger les paquets !



**Un jeu de Philippe Grandjean,
Romain Loussert et Marc Sibille**



Règles vidéo



Playlist rouge



Crédits



Edition : Captain Games • info@captain.games
Rue Bruyère St Jean 104, 1410 WATERLOO - BELGIQUE